



Curses d'orientació: l'esport de pensar i córrer

5X5

EDAT ORIENTATIVA: +8 ANYS

OBJECTIUS

- Familiaritzar-se amb mapes senzills.
- Utilitzar targeta de control.
- Interpretar un mapa a la realitat.

DINÀMICA DE LA SESSIÓ

El joc tracta en realitzar el circuit que té assignat l'alumne amb el menor temps possible marcant tots els controls de forma correcta.

Els alumnes es poden ficar en grups de 4 i competir entre ells, cada grup es col·loca a un costat diferent del camp de joc.

La sortida és sempre des del triangle i l'arribada a la doble rodona.

Hi ha 4 nivells de joc essent el X.1 el més senzill i el X.4 el més complex.

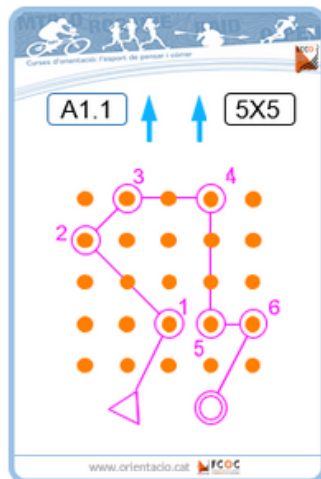
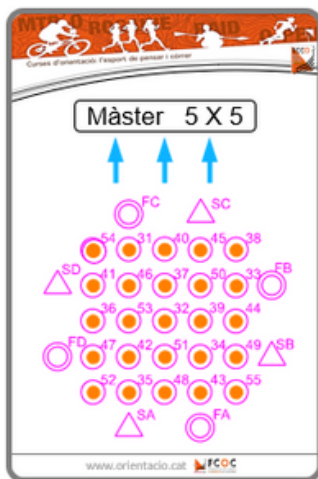
MATERIAL

- 25 fites, de la 31 a la 55.
- Targetes de 5x5.

PREPARACIÓ

- Crear un quadrat de 5 cons per 5 cons, com més separació es deixi, més físic serà i menys complicat serà.
- Hi ha una fulla de solucions per comprovar que s'ha marcat de forma correcta.

MAPA



VARIACIONS

- Es poden fer consecutius diferents circuits, per augmentar durada.
- En cas de no disposar de targeta de control, no es podrà controlar si s'ha fet de forma correcta.

*El màster 5x5 serveix per saber com s'ha de muntar