



Curses d'orientació: l'esport de pensar i córrer

QUADRAT MÀGIC-O

EDAT ORIENTATIVA: +10 ANYS

OBJECTIUS

- Familiaritzar-se amb mapes complexos.
- Fer ús de targetes de control.
- Interpretar representacions abstractes a la realitat.

DINÀMICA DE LA SESSIÓ

El joc tracta de completar el circuit d'orientació amb el menor temps possible.

Sempre es comença del con central, amb el mapa orientat al nord, s'han d'anar fent els passos corresponents a l'orientació del següent control (nord, nord-est, est, sud-est...). La distància entre control és indiferent, sempre s'ha de moure un únic con.

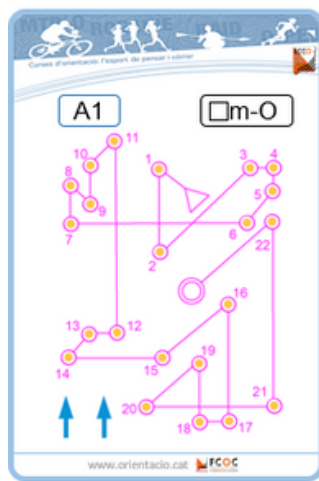
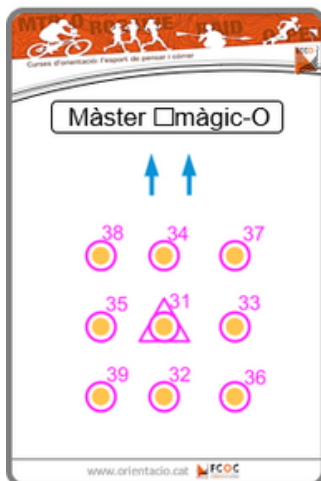
MATERIAL

- Fites de la 31 a la 39.
- Targetes del quadrat màgic-o.

PREPARACIÓ

- Preparar el camp de joc tal com es mostra a la targeta màster.
- Cada alumne de forma individual fa el circuit.

MAPA



VARIACIONS

- Com més separació es fiqui en els cons més físic és i menys tècnic és.

*El màster Quadrat màgic serveix per saber com s'ha de muntar