



C/ Rambla Guipúscoa, 23-25 4 C. 08018 Barcelona. Tel i Fax 93 303 30 29

REGLAMENT PER A RAIDS D'AVENTURA OFICIALS DE LA FCOC

Aquesta versió de les regles de competició és vàlida a partir de l'1 de Gener de 2018.
Les esmenes posteriors es publicaran al lloc web oficial de la FCOC, a
<http://www.fcoc.cat>

ÍNDEX

1.	DEFINICIONS	2
2.	DISPOSICIONS GENERALS.....	2
3.	COMITÈ DE COMPETICIÓ DE RAIDS D'AVENTURA I CONTROLADORS DE RAIDS D'AVENTURA FCOC	3
4.	EL RAID D'AVENTURA.....	4
5.	COPA CATALANA I CAMPIONAT DE CATALUNYA	10
6.	SOL·LICITUDS PER ORGANITZAR UNA PROVA.....	14
7.	PUBLICITAT I PATROCINI	14
8.	RESPONSABILITATS DELS ORGANITZADORS	14
9.	JOC NET	15
10.	SERVEIS VERS ELS MITJANS DE COMUNICACIÓ.....	16
11.	CONTROL DE VERSIONS	16

1. DEFINICIONS

- 1.1. Un **raid d'aventura** és una modalitat de l'orientació en la qual l'equip competidor navega camp a través realitzant diferents disciplines esportives, amb l'objectiu d'aconseguir la màxima puntuació passant pel major número de controls amb el mínim temps possible.

- 1.1. Principals **característiques** d'un raid d'aventura:

Multidisciplinari: al llarg del recorregut de la prova es succeeixen varies disciplines esportives relacionades amb el medi natural.

Per equips: la participació és per equips, estan obligats en tot moment els seus components, per qüestions de seguretat, a competir junts en tot moment. Excepte en aquells moments en què l'organització permeti la separació dels seus components.

De resistència: són proves de llarga duració, en condicions extremes, amb l'objectiu de posar a prova tan la capacitat de resistència física com psicològica dels participants.

De navegació: el recorregut no està senyalitzat i és secret fins l'hora de sortida. Per la navegació d'un control a un altra s'utilitzen diferents tipus de mapes o representacions del territori.

De supervivència: els equips són autosuficients durant tota la prova. L'assistència està prohibida, excepte en aquells punts autoritzats per l'organització. L'estratègia logística té gran rellevància.

Recorregut d'orientació: l'itinerari entre control i control és lliure, excepte en les zones indicades per l'organització com a prohibides. La prova s'estructura amb controls de pas obligat i/o voluntari, entre la sortida i l'arribada.

Ús de mapes o representacions del territori: la principal font d'informació sobre el recorregut són els mapes, el que exigeix el domini d'habilitats d'orientació. També s'utilitzen altres representacions del territori: ressenyes espeleologia, ressenyes de barrancs, mapa urbà, ortofotomapa, road-book, mapa topogràfic, mapa d'orientació específic., etc.

Dificultats naturals: la pròpia orografia, la vegetació i els obstacles naturals són els que marquen el verdader atractiu i dificultats de la prova. S'aprofiten en el seu estat natural per plantejar sobre ells les diferents disciplines, seccions i proves especials, sempre de forma respectuosa i compatible amb el medi natural.

Elements no motoritzats: generalment només es permet l'ús de mitjans esportius no motoritzats, de locomoció i de seguretat, pel desplaçament pel terreny i per superar les dificultats i proves especials de la prova.

Contrarellotge per punts: els resultats de les seccions i proves especials s'expressen amb punts. En cas d'empat a punts, l'equip que menys temps inverteixi en completar el recorregut serà el guanyador. Hi haurà un temps màxim per completar el raid d'aventura.

Estratègia: és de vital importància ja que els equips han d'escollir els controls que faran, per tal d'obtenir el màxim de punts, en funció de les seves capacitats.

- 1.2. Les **disciplines esportives** (incloses a l'assegurança) que contempla aquest reglament són: orientació modalitat a peu, orientació modalitat rogaine, orientació modalitat amb BTT, cursa de muntanya, alpinisme, escalada, ràpel, maniobres amb cordes, vies ferrades, tirolina, barrancs, patins, tir amb arc, piragüisme, espeleologia, caiac de mar, ràfting, hidrospeed i natació en aigües obertes.

- 1.3. La **naturalesa de la competició:** equip (de 2 a 4 competidors).

2. DISPOSICIONS GENERALS

- 2.1. Aquestes regles, juntament amb els apèndixs, seran vinculants a les competicions oficials de raids d'aventura de la FCOC. Són considerades competicions oficials el **Campionat de Catalunya** i les

proves de **Copa Catalana**, així com altres curses que determini cada temporada la junta directiva de la FCOC.

- 2.2. Si una prova Campionat de Catalunya també és part de la Copa Catalana, les regles de la prova de més alt nivell (Campionat de Catalunya) tindran preferència.
- 2.3. El Comitè de Competició de Raids d'Aventura publicarà les especificacions per a cada temporada, on s'inclourà:
 - les proves que configuraran la Copa Catalana i els Campionats de Catalunya d'aquella temporada.
 - característiques concretes del desenvolupament de les proves de Copa Catalana i Campionats de Catalunya.
 - els tipus de llicències federatives i els convenis amb altres federacions
 - qualsevol altre aspecte que el Comitè de Competició de Raids d'Aventura o la Junta de la FCOC necessiti comunicar o aclarir (quotes de participació en les proves oficials, altres quotes, ...)
 - Les especificacions aplicables a cada temporada seran decisió del Comitè de Competició Raids d'Aventura, passaran per l'aprovació de la Junta de la FCOC i seran publicats al començament de cada temporada.
- 2.4. L'organització de la competició pot determinar regulacions addicionals si no entren en conflicte amb les regles de la FCOC. Aquestes regulacions han de ser aprovades pel controlador de la prova assignat per la FCOC o, en el seu defecte, pel Comitè de Competició Raids d'Aventura de la FCOC.
- 2.5. Aquestes regles i qualsevol altra regulació addicional seran vinculants per a totes les persones competidores, representants d'equips i altres persones vinculades amb l'organització o que estiguin en contacte amb les persones competidores.
- 2.6. El joc net esportiu serà el principi rector per a la interpretació d'aquestes regles, tant per part de competidors com de l'organització i del jurat.
- 2.7. El Comitè de Competició de Raids d'Aventura de la FCOC podrà autoritzar desviacions respecte d'aquestes regles i normes. Les sol·licituds per a rebre autorització per incomplir les regles s'hauran d'enviar al Comitè de Raids de la FCOC com a mínim tres mesos abans de la celebració del raid d'aventura i es respondrà la sol·licitud amb un temps màxim de quinze dies.
- 2.8. Tots els organitzadors, participants i cada una de les persones relacionades amb la competició hauran de conèixer el present reglament i, davant de qualsevol problema, reclamació o infracció, no s'acceptarà el seu desconeixement com a disculpa.

3. COMITÈ DE COMPETICIÓ DE RAIDS D'AVENTURA I CONTROLADORS DE RAIDS D'AVENTURA FCOC

3.1. COMITÈ DE RAIDS D'AVENTURA

3.1.1. El Comitè de Competició de Raids d'Aventura és un òrgan depenent de la junta federativa de la FCOC encarregat de vetllar pel correcte funcionament de les competicions de raids d'aventura a Catalunya.

3.1.2. El vocal/delegat/comissionat del Comitè de Competició de Raids d'Aventura que és membre de la junta de la FCOC designa un Comitè Consultiu format per federats(*) de la FCOC de diferents clubs amb dilatada experiència en l'àmbit competitiu i organitzatiu. El vocal del Comitè de Competició de Raids d'Aventura pot canviar quan consideri, qualsevol membre del Comitè, ja que són càrrecs de confiança seva, amb l'única condició d'informar a la junta de la federació i/o al seu president.

(*) Federats FCOC o associats amb carnet CATALUNYA ORIENTACIÓ.

- 3.1.3.El Comitè de Competició de Raids d'Aventura funciona de forma col·legiada, encara que és el vocal/delegat de la junta l'únic membre amb dret a vot i present a les reunions d'aquesta, per tant és el responsable de totes les decisions que prengui el Comitè.
- 3.1.4.El vocal/delegat del Comitè de Competició de Raids d'Aventura ha d'informar periòdicament a la junta de la federació i/o al seu president de les decisions que el Comitè adopti.
- 3.1.5.El Comitè de Competició de Raids d'Aventura és el màxim òrgan de la federació pel que fa a la disciplina esportiva i en l'àmbit de competició. Per tant, les seves decisions són inapel·lables.
- 3.1.6.El Comitè de Competició de Raids d'Aventura actua davant reclamacions adreçades a ell, reclamacions que s'han resolt prèviament pel jurat tècnic d'una prova o d'ofici sempre que ho consideri necessari.

3.2. CONTROLADORS DE RAIDS D'AVENTURA FCOC.

- 3.2.1.Els controladors de raid d'aventura de la FCOC estan titulats per la FCOC.
- 3.2.2.La funció dels controladors de raid d'aventura és aconseguir la màxima qualitat dels raids d'aventura oficials amb un respecte escrupolós del reglament de raids d'aventura oficials de la FCOC. Com a mínim, el controlador ha d'autoritzar les tasques següents:
- Supervisar l'organització de la prova.
 - Aprovar l'organització i el plantejament de la sortida, de l'arribada i de les zones de control canvi.
 - Comprovar la qualitat dels mapes o representacions del territori.
 - Aprovar els recorreguts després de supervisar-ne la qualitat, que inclou el nivell de dificultat, la situació i equipament dels controls, els factors de risc i la correcció de les representacions del territori.
- 3.2.3.Els controladors depenen directament del Comitè de Competició de Raids d'Aventura i són els delegats de la FCOC a la prova oficial. La seva distribució a les curses es du a terme a principi de temporada. El controlador no pot pertànyer al mateix club que organitza la prova.
- 3.2.4.El controlador pot indicar als organitzadors diversos aspectes que cal millorar o canviar. En cas que les seves peticions no siguin ateses, ha de comunicar el problema al Comitè de Competició de Raids d'Aventura que actuarà en conseqüència.
- 3.2.5.El controlador farà un informe després de la cursa. Aquest informe serà tingut en compte pel Comitè de Competició de Raids d'Aventura com a valoració de la cursa i dels organitzadors. Les proves de Copa Catalana i Campionats de Catalunya que rebin una valoració negativa no rebran la subvenció de la FCOC assignada a aquella competició. Tanmateix, el club organitzador podrà presentar al·legacions que seran estudiades pel Comitè de Competició de Raids d'Aventura.
- 3.2.6.La FCOC assumirà els costos generats pel viatge del controlador a la zona de competició (incloent una visita abans de la prova, el viatge el mateix dia de la prova i dietes).

4. EL RAID D'AVENTURA

4.1. RECORREGUTS I ESTRUCTURA D'UN RAID D'AVENTURA

- 4.1.1.El raid d'aventura seguirà la següent estructura: etapa (E), seccions (S), control canvi (CC) i control de pas (CP).
- 4.1.2.El raid d'aventura FCOC serà d'un dia amb una sola etapa. Si l'organitzador vol organitzar un raid de més d'un dia ho haurà de sol·licitar amb antelació al Comitè de Competició de Raids d'Aventura.
- 4.1.3.L'etapa engloba totes les seccions d'un dia o nit.
- 4.1.4.La secció són tots els CP que hi ha entre CC. Les seccions poden incloure més d'una modalitat esportiva.
- 4.1.5.Els controls canvi (CC) són CP que impliquen un canvi de disciplina esportiva.
- 4.1.6.L'ordre en el qual s'han de passar els controls:
- En un ordre específic (l'ordre està preestablert)
 - Sense ordre específic (la persona competidora és lliure d'escollir l'ordre)
- 4.1.7.Els CP seran optatius i la seva consecució implicarà sumar punts. L'organització haurà de determinar abans del raid d'aventura la puntuació de cada CP. Cada CP haurà d'estar numerat i també haurà de mostrar la puntuació.
- 4.1.8.L'organització del raid d'aventura pot establir CP obligatoris per qüestions organitzatives: seguretat, logístiques, etc. En aquest cas, els equips, hi hauran de passar obligatòriament durant el raid d'aventura. L'organització els hi donarà una gran puntuació per tal de mostrar la seva importància.
- 4.1.9.Les descripcions dels controls s'han de presentar en forma de símbols, d'acord amb les descripcions dels controls de la IOF. S'han d'evitar aquells controls que no es puguin definir clarament mitjançant els símbols de control de la IOF. La categoria open i familiar és la única que pot tenir la descripció dels controls amb paraules.
- 4.1.10. Les seccions modalitat rogaine els CP s'aconsella que es valorin amb bonificacions de temps. La modalitat de rogaine es caracteritza per tenir un temps límit per realitzar la secció i un temps mínim de permanència.
- 4.1.11. L'organització podrà determinar un temps límit per realitzar una secció. En aquest cas, l'organització també haurà de determinar la penalització amb temps que suposaria la superació d'aquest temps límit.
- 4.1.12. La disciplina de tir amb arc bonificarà amb temps o penalitzarà als equips d'alguna manera. Abans d'iniciar el raid d'aventura els equips participants hauran de saber el funcionament de la disciplina de tir amb arc i les seves bonificacions i/o penalitzacions.
- 4.1.13. Un punt de control es considerarà aconseguit quan tots els components de l'equip certifiquin el seu pas.
- 4.1.14. Es podrà fixar una hora de tancament de sortida, a partir de la qual cap equip podrà iniciar el raid d'aventura.

- 4.1.15. Cada secció pot comptar amb una hora d'inici límit. Superada aquesta hora implicarà que els equips ja no podran realitzar la secció. Cada secció podrà tenir una hora d'obertura, que indicarà quan es pot començar la secció. Cada secció podrà tenir un temps mínim de permanència.
- 4.1.16. Es dissenyaran els recorreguts de tal manera que no sigui necessària la presència d'assistència. L'organització pot autoritzar puntualment l'assistència en els equips en algun CC. Per organitzar un raid amb assistència s'haurà de sol·licitar al Comitè de Competició de Raids d'Aventura.
- 4.1.17. El recorregut tindrà un màxim de temps fixat per tots els equips. Cada organitzador ho especificarà a la informació tècnica del raid.
- 4.1.18. Els equips competidors hauran de seguir el recorregut lineal marcat pel llibre de ruta. Els equips es podran saltar un CP però en cap cas podran anar endarrere.
- 4.1.19. Dins un recorregut lineal podrà haver seccions especials (score) on els punts no caldrà fer-los de forma lineal i consecutiva.
- 4.1.20. El disseny del recorregut es recomana que es realitzi en bucles, és a dir, que un CC serveixi per varies seccions.
- 4.1.21. El recorregut serà secret fins l'inici del raid d'aventura.
- 4.1.22. Es recomana disposar al llarg del raid d'aventura sempre que sigui possible de les següents seccions:
- 1 Secció de resistència en cursa de muntanya i 1 de BTT.
 - 1 Secció de navegació (carrera de muntanya o BTT) amb problemes d'orientació; mapa específic opcional.
 - 1 Secció aquàtica (natació en aigües obertes, barranc, piragua, caiac de mar, hidrospeed, ràfting)
 - 1 Secció de disciplines verticals (escalada, ràpel, tirolina, espeleologia, vies ferrades, maniobres amb cordes)
 - 1 Secció de precisió (tir amb arc)
- 4.1.23. El mal temps no serà un obstacle per a la realització de la prova, encara que l'organització la podrà modificar o suspendre de forma parcial per la seguretat dels participants.

4.2. DISCIPLINES I PROVES ESPECIALS.

- 4.2.1. Les disciplines esportives (incloses a l'assegurança) que es poden realitzar en un raid d'aventura són: orientació modalitat a peu, orientació modalitat rogaining, orientació modalitat amb BTT, cursa de muntanya, alpinisme, escalada, ràpel, maniobres amb cordes, vies ferrades, tirolina, barrancs, patins, tir amb arc, piragüisme, espeleologia, caiac de mar, ràfting, hidrospeed i natació en aigües obertes.
- 4.2.2. El reglament també contempla la combinació de dues o més disciplines esportives. Per exemple: run & bike; secció en la qual l'equip només disposa d'una btt, per tal combinen córrer i BTT.

4.2.3. Prova especial és una secció del raid que presenta alguna variació de la disciplina esportiva presentada. En aquestes proves tenen com objectiu: l'habilitat, l'enginy, la diversió, l'experimentació, etc. de l'equip participant.

Les proves especials s'hauran d'explicar detalladament, especificant la seva puntuació, bonificació i/o penalització : hauran de ser consultades i aprovades pel Comitè de Competició de Raids d'Aventura. Les sol·licituds per a rebre autorització per realitzar proves especials s'hauran d'enviar al Comitè de Raids de la FCOC com a mínim dos mesos abans de la celebració del raid d'aventura i es respondrà la sol·licitud amb un temps màxim de quinze dies.

4.3. FULL DE RUTA

4.3.1. El full de ruta (o roadbook) és un document que recull tota l'informació tècnica específica que és determinant pels corredors: la descripció de l'etapa, de cada una de les seves seccions, els controls de pas i les seves particularitats, material obligatori, horaris de la competició, dificultats...

4.3.2. Les normes per la descripció del llibre de ruta en raids d'aventura és un document que sintetitza com s'han de fer els llibres de ruta dels raids d'aventura de la FCOC.

4.3.3. Els fulls de ruta utilitzaran la simbologia IOF.

4.4. DURACIÓ I DIFICULTAT TÈCNICA DEL RAID D'AVENTURA.

4.4.1. La cursa tindrà una duració màxima per a tots els equips en funció de la categoria. El club organització haurà de marcar una hora de finalització del raid d'aventura.

4.4.2. A partir de l'hora de finalització del raid, els equips que superin l'hora penalitzaran punts de la següent manera:

FRACCIÓ DE TEMPS	PENALITZACIÓ PARCIAL	PENALITZACIÓ TOTAL
Hora finalització del raid més 1 segon fins als 5 minuts 00:01 a 5:00	4 punts	4 punts
5:01 a 10:00	8 punts	10 punts
10:01 a 15:00	12 punts	15 punts
15:01 a 20:00	16 punts	20 punts
20:01 a 25:00	20 punts	26 punts
25:01 a 30:00	30 punts	41 punts
30:01 o més	DESQUALIFICAT	DESQUALIFICAT

4.4.3. Quadre de duració i dificultat tècnica:

DURACIÓ		DIFICULTAT TÈCNICA
CATEGORIA	TEMPS RAID D'AVENTURA	Navegació

	(orientatiu)	Proves verticals ...
FAMILIAR	MILLOR TEMPS ESTIMAT: 1,5 A 3 h TEMPS MÀXIM: 3 h.	MOLT FÀCIL (a ser possible sense BTT)
OPEN	MILLOR TEMPS ESTIMAT: 3 a 5 h TEMPS MÀXIM: 5 h	FÀCIL
AVENTURA	MILLOR TEMPS ESTIMAT: 5 a 8 h. TEMPS MÀXIM: 8 h.	MITJANA
ÈLIT	MILLOR TEMPS ESTIMAT: MÍNIM 8	ALTA

4.4.4. Horaris marc d'un raid d'aventura (recomanats):

Sortida conjunta èlit i aventura: 8 h matí.

Sortida open i familiar: 11 h matí.

Hora finalització familiar, open i aventura: 16 h tarda.(5 hores i 8 hores) Tancament: 16.30 h.

Hora finalització èlit: 18 h tarda. (10 hores) Tancament: 18.30 h.

Entrega de premis: 19 hores.

4.5. REPRESENTACIONS DEL TERRITORI

4.5.1. Els raids d'aventura com a esport de navegació utilitzaran diferents formes de representació del territori.

4.5.2. Les diferents formes de representació del territori seran: ressenyes espeleologia, ressenyes de barrancs, mapa urbà, ortofotomapa, raod-book, mapa topogràfic, mapa d'orientació específic. Qualsevol altra representació del territori haurà de ser consultada al Comitè de Competició de Raids d'Aventura.

4.5.3. El Club organitzador i el controlador FCOC vetllaran per la qualitat d'impressió i procuraran que siguin el més fiables possible.

4.5.4. Serà decisió del Club organitzador quan s'entregaran les representacions del territori; el dia anterior del raid d'aventura, moments abans de la sortida, en el moment d'iniciar cada secció, etc. Per tal de preparar l'estratègia, els equips participants hauran de saber quan rebran les representacions del territori.

4.5.5. Tota representació del territori que s'entregui als equips haurà d'estar maquetada amb la següent informació: logos FCOC, escala i equidistància del mapa, seccions que engloba, CC, CP (amb la seva puntuació o bonificació amb temps).

4.5.6. Les zones situades fora dels límits o perilloses, les rutes prohibides i les línies que no es poden creuar s'han de marcar al mapa. Si escau, també s'han de marcar al terreny. Les persones competidores no podran accedir, seguir o creuar aquestes zones, rutes o límits.

4.6. CRONOMETRATGE

4.6.1.El cronometratge es farà amb el sistema SportIdent. S'haurà de portar una targeta per persona. Cada targeta anirà fixada al canell del corredor amb un sistema inviolable aprovat per la FCOC. Per obtenir la puntuació, tots els membres de l'equip han de passar junts per cada control i validar el seu pas a totes les bases de control.

- 4.6.2. La persona competidora és l'únic responsable de validar correctament el seu pas per un control, mitjançant la comprovació del funcionament del dispositiu sonor i visual de la base.
- 4.6.3. En cas d'empat a punts, guanya l'equip amb menor temps.
- 4.6.4. Al arribar a meta, cal esperar a l'últim component de l'equip per a marcar en el control de meta.
- 4.6.5. El club organitzador podrà realitzar alguna secció excepcionalment amb targeta de paper convencional amb l'aprovació del Comitè de Competició de Raids d'Aventura. S'hauran d'utilitzar les targetes físiques proporcionades per la FCOC. Si el club organitzador creu oportú utilitzar un altra sistema de certificació del pas en una secció determinada haurà de demanar autorització al Comitè de Competició de Raids d'Aventura. Aquestes sol·licituds s'hauran d'enviar com a molt tard dos mesos abans de la celebració del raid d'aventura. El Comitè de Competició de Raids d'Aventura respondrà amb 15 dies.
- 4.6.6. El club organitzador podrà decidir si en alguna secció-prova es neutralitza el temps als equips que estan esperant per fer-la. Aquest temps neutralitzat serà restat al temps total de l'equip, però en cap cas se'ls ampliarà el temps de finalització del raid.
- 4.6.7. Els equips participants hauran de saber abans de l'inici del raid si hi haurà alguna secció-prova que l'organització tingui previst neutralitzar.
- 4.6.8. El sistema SportIdent serà cedit als organitzadors per la FCOC en les condicions que aquesta estipuli. Els organitzadors han de tenir cura del sistema i retornar-lo en les mateixes condicions a la FCOC.
- 4.6.9. Entre els organitzadors hi haurà d'haver un tècnic SportIdent que gestioni el sistema.

4.7. MATERIAL OBLIGATORI MÍNIM D'UN RAID D'AVENTURA

4.7.1. Material Obligatori durant tot el raid:

Per equip:

Farmaciola (material mínim: gases, betadine, tisores, benes i esparadrap)

Mòbil engegat amb el telèfon de l'organització.

Full de ruta i mapes lliurats per l'organització.

Brúixola.

Per participant:

Casc (orientació modalitat amb BTT, alpinisme, escalada, ràpel, maniobres amb cordes, vies ferrades, tirolina, barrancs, patins, piragüisme, espeleologia, caiac de mar, ràfting, hidrospeed)

Jaqueta impermeable.

Manta d'emergència.

Targeta sportident.

Xiulet.

Dipòsit aigua: mínim 500 ml.

Menjar (3 barretes d'emergència)

Motxilla.

4.7.2.L'organitzador de cada raid d'aventura podrà demanar material obligatori suplementari degut a les particulars característiques de la seva prova.

4.7.3.A cada secció l'organització podrà demanar un material obligatori específic per dur-la a terme.

4.7.4.És responsabilitat de cada participant fer servir un material homologat i en bones condicions d'ús, així com saber-lo utilitzar.

4.7.5.Verificacions de material obligatori:

4.7.5.1. El material obligatori podrà ser revisat en qualsevol moment per l'organització del raid d'aventura.

4.7.5.2. No portar el material obligatori estarà subjecte a la seva pertinent sanció.

4.8. AUTOSUFICIÈNCIA

4.8.1.Els equips han de ser autosuficients durant tot el raid. L'organització només ha de proporcionar punts d'aigua. Opcionalment, el club organitzador pot proporcionar menjar i begudes als participants.

4.8.2.Si els avituallaments són escassos cal avisar prèviament als competidors. També cal fer notar si aquests avituallaments són naturals (fonts) i si l'aigua és potable o cal potabilitzar-la.

4.8.3.Els equips estan autoritzats per deixar menjar i beure juntament amb el material obligatori de cada secció en els controls canvi. L'organització ha de determinar en quins controls canvi portarà el material de cada equip.

4.9. BRIEFING O XERRADA TÈCNICA.

4.9.1.L'organització farà un briefing la nit abans o el mateix dia del Raid d'Aventura explicant el llibre de ruta i puntualitzant totes les consignes de seguretat.

4.9.2.L'objectiu del briefing és donar tota la informació possible per la realització del raid d'aventura i aclarir els possibles dubtes que tinguin els equips participants.

5. COPA CATALANA I CAMPIONAT DE CATALUNYA

5.1. PARTICIPACIÓ

5.1.1.Abans del començament de cada temporada, la FCOC farà públiques les proves que puntuen per a Copa Catalana i el Campionat de Catalunya de Raids d'Aventura.

5.1.2.Els Raids d'Aventura és una competició que normalment es desenvolupa en el medi natural, en llocs de difícil control i accés, que pot comportar un risc pels participants. La durada i el seu desenvolupament en condicions d'autonomia i les diverses disciplines i proves especials que intervenen, requereix que els esportistes estiguin en possessió d'una varietat suficient de capacitats físiques, coneixements tècnics i recursos de supervivència com per a garantir la seva pròpia seguretat en el desenvolupament de la prova.

5.1.3.Requeriments generals:

- 5.1.3.1. Està reglamentàriament inscrits en la prova.
- 5.1.3.2. Ser major d'edat per categories èlit. Ser major de 16 anys per categoria aventura.
 - 5.1.3.2.1. Els participants menors de 18 anys hauran d'omplir i presentar una autorització paterna/materna/tutor/a proporcionada per la FCOC.
 - 5.1.3.2.2. Els participants menors de 16 anys han de formar part d'equips que tinguin algun component major de 18 anys.
- 5.1.3.3. Les persones competidores participen en les proves sota la seva pròpia responsabilitat, però emparats obligatòriament per una assegurança mèdica contractada per la FCOC o per alguna entitat que tingui establert conveni amb la FCOC. Les persones competidores que no disposin de llicència federativa anual, hauran de contractar una llicència federativa temporal, vàlida per un període tancat de temps, que inclou l'assegurança mèdica temporal. . El Carnet de federat haurà de ser presentat sempre que es requereixi en qualsevol activitat federativa.
- 5.1.3.4. Posseir les capacitats físiques i tècniques suficients per afrontar les diferents disciplines dels raids d'aventura, tot i que, cap disciplina serà obligatòria.
- 5.1.3.5. No trobar-se subjecte a cap sanció disciplinària que ho impedeixi.

5.1.4.Composició dels equips per participar:

- 5.1.4.1. Els equips estaran formats de dos a quatre components.
- 5.1.4.2. Les categories Elit, Aventura, Open i familiar podran englobar equips d'homes, dones o mixtes.

Per poder optar a ser Campió de Catalunya, els equips hauran de comptar amb una component femenina com a mínim.

- 5.1.4.3. Cada equip de raid d'aventura estarà compost per un capità. El capità serà la persona responsable del tracte amb l'organització o els jutges, de la presentació de queixes i de la defensa del l'equip.
- 5.1.4.4. Cap component de l'equip podrà exercir a la vegada funcions: de controlador, de traçador, de control o de direcció en una prova on competeixi.

5.1.5.Obligacions generals dels equips:

- 5.1.5.1. Tots els components de l'equip tenen l'obligació de conèixer les presents normes i regles particulars de la competició, de seguir rigorosament les normes i protocols de seguretat establerts en el decurs del recorregut i d'acatar les decisions dels jutges al llarg de la competició.
- 5.1.5.2. Tots ells estaran en possessió de les seves corresponents llicències, que estaran a disposició del controlador FCOC i de l'organització si són demanats.

5.2. CATEGORIES

5.2.1.Les categories dels raids d'aventura de la FCOC seran: Èlit, Aventura, Open i Familiar.

5.3. CLASSIFICACIÓ DEL RAID D'AVENTURA

5.3.1.Les classificacions hauran de detallar la puntuació, tots i cadascun dels temps, les bonificacions, les penalitzacions i les neutralitzacions parcials si hi ha, pressos als equips al llarg del recorregut.

5.3.2.Les classificacions provisionals seran publicades 30 minuts abans de l'entrega de premis per a possibles observacions i reclamacions.

5.3.3.Les classificacions provisionals es donaran per definitives un cop resoltes totes les reclamacions.

5.3.4.Les classificacions vindran agrupades per categories i reflectiran els resultats dels equips participants ordenats de la forma següent:

- Equips per ordre de punts aconseguits, de més punts a menys, un cop sumades les penalitzacions, bonificacions i neutralitzacions.
- En cas d'equips empatats a punts desempataran mitjançant la comptabilització del temps, prevaldran els que han realitzat la prova en menys temps.

5.3.5.Penalitzacions i desqualificacions.

TAULA DE DESQUALIFICACIONS I PENALITZACIONS			
Infracció	DESC.	PENAL.	OBSERVACIONS
Sobrepasar en més de 30 minuts el temps màxim de meta.	X		
Infraccions contra el medi ambient. Llençar brossa.	X		
Dopatge	X		
Mostrar una conducta despectiva cap als altres participants o qualsevol membre de l'organització.	x		
Manipular balises o senyals deixats per l'organització.	X		
Desobeir directrius de seguretat indicades per l'organització.	X		
Transport no autoritzat.	X		
Pèrdua Targeta SportIdent o Targeta de Control	X		Si la targeta es de lloguer = pèrdua de la fiança.
No passar pel control de sortida.	X		
No socórrer a un equip que ho sol·liciti i aquest es trobi en dificultats.	X		
Demandar ajuda sense necessitar-la.	X		
Disgregació del grup, és a dir, els equips sempre han de romandre tots junts i no separar-se més de 50 metres de la resta de l'equip, especialment al marcar el control.	X		

No marcar correctament un CP (control de pas).		X	No es valida el CP
No passar per un CC (control canvi)		X	No es valida els punts dels CPs de la secció.
Sobrepasar el tall horari d'un sector o PE (Proba Especial):		X	No realitzar sector o proba especial.
No disposar del material obligatori indicat per l'organització en el llibre de ruta per cada secció.		X	1 punt x peça
Ajuda externa no autoritzada.		X	10 punts
Passar per camins o carreteres no autoritzades		X	10 punts
Dorsal doblat, tapat o no visible		X	1 punt x peça

*Per qualsevol altre penalització serà presa després de deliberació del Jurat tècnic/comitè de competició i en funció de la seva gravetat.

5.3.6. Altres aspectes de la competició.

- 5.3.6.1. L'organització de la competició pot determinar regulacions addicionals si no entren en conflicte amb les regles de la FCOC. Aquestes regulacions han de ser aprovades pel comitè de competició de la FCOC.
- 5.3.6.2. Aquestes regles i qualsevol altra regulació addicional seran vinculants per a totes les persones competidores, representants d'equips i altres persones vinculades amb l'organització o que estiguin en contacte amb les persones competidores.
- 5.3.6.3. El joc net esportiu serà el principi rector per a la interpretació d'aquestes regles, tant per part de competidors com de l'organització i del jurat.
- 5.3.6.4. El Comitè de Competició de Raids d'Aventura de la FCOC podrà autoritzar desviacions respecte d'aquestes regles i normes. Les sol·licituds per a rebre autorització per incomplir les regles s'hauran d'enviar al Comitè de Competició de la FCOC per tal que les aprovi.
- 5.3.6.5. Tots els organitzadors, participants i cada una de les persones relacionades amb la competició hauran de conèixer el present reglament i, davant de qualsevol problema, reclamació o infracció, no s'acceptarà el seu desconeixement com a disculpa.

5.4. EL JURAT TÈCNIC I LES RECLAMACIONS.

- 5.4.1. Pel dia del raid d'aventura, l'organització nomenarà un jurat tècnic format pel director de la prova, dos corredors i el controlador FCOC de la prova. La seva funció serà atendre les reclamacions dels equips participants.
- 5.4.2. Les reclamacions es faran per escrit, abans en els 30 minuts posteriors a la publicació dels resultats provisionals abans de l'entrega de premis.
- 5.4.3. Només les persones competidores o organitzadores poden presentar reclamacions.
- 5.4.4. Si la reclamació afecta a alguna de les persones competidores que formen part del jurat, se'n designarà una altra persona competidora com a substitut.

5.4.5.El jurat tècnic informarà a l'equip de la decisió presa immediatament o el més aviat possible. En cas de no estar d'acord amb la decisió ho haurà de notificar a l'instant i la reclamació passarà al Comitè de Competició de Raids d'Aventura.

5.4.6.Es deixaran 30 minuts després de la publicació de les classificacions per presentar les reclamacions.

5.4.7.Un cop feta l'entrega de premis no es podrà reclamar.

5.4.8.L'organització haurà de complir les decisions del jurat, com ara readmetre una persona competidora que ha estat desqualificada per l'organització, desqualificar una persona competidora acceptada per l'organització, anul·lar els resultats d'una categoria prèviament aprovats per l'organització o aprovar uns resultats que l'organització havia declarat invàlids, etc.

6. SOL·LICITUDS PER ORGANITZAR UNA PROVA

6.1. Qualsevol club afiliat a la FCOC pot sol·licitar l'organització d'una prova oficial de la FCOC.

6.2. Els clubs han d'enviar les seves sol·licituds al Comitè de Competició de Raids d'Aventura dintre dels terminis marcats per aquest últim.

6.3. La FCOC podrà imposar taxes per a qualsevol prova oficial de la FCOC. La quantitat de les taxes s'anunciarà al començament de la temporada.

6.4. La FCOC podrà invalidar la previsió d'organització d'una prova si el club organitzador no compleix les regles, normes i directrius establertes pel controlador de la prova i/o pel Comitè de Competició de Raids d'Aventura. En aquest cas, el club organitzador no podrà demanar indemnitzacions.

7. PUBLICITAT I PATROCINI

7.1. La publicitat de tabac i begudes d'alta graduació alcohòlica no està permesa.

7.2. No hi ha restriccions respecte de la quantitat de publicitat que poden mostrar els equips.

8. RESPONSABILITATS DELS ORGANITZADORS

8.1. Els organitzadors es responsabilitzaran d'oferir una organització ajustada al present reglament i a les especificacions que faci públic cada temporada el Comitè de Competició de Raids d'Aventura.

8.2. Els organitzadors caldrà que hagin fet les gestions necessàries a fi d'obtenir l'autorització per part dels propietaris i ajuntaments dels termes municipals als quals pertanyi el terreny de competició i el permís del Departament de Medi Ambient, o organismes similars que vetllin per la protecció de l'espai natural o es realitzarà la cursa. En el cas de presentar-se algun conflicte amb propietaris, caçadors, guàrdia urbana o forestal, etc., el màxim responsable de l'organització caldrà que pugui presentar les autoritzacions corresponents.

8.3. Els organitzadors vetllaran perquè tant els col·laboradors com els participants tinguin la màxima cura i respecte a la natura així com als conreus i propietats privades. Tant la zona de trobada, com tot el terreny de competició, caldrà que quedi igual o més net que abans de la competició, tant en l'aspecte de papers, plàstics o envasos, com en el de cintes, etc. En cas de que l'organització no pugui facilitar

lavabos, és convenient recordar als corredors que si utilitzen el bosc per a fer les seves necessitats, no deixin restes d'evacuació i/o paper visibles.

- 8.4. Els organitzadors es responsabilitzaran de resoldre qualsevol tipus d'accident que tingui lloc durant el desenvolupament de la prova. Hauran de disposar dels serveis d'un vehicle d'assistència sanitària (ambulància per evacuar amb rapidesa els accidentats).
- 8.5. Caldrà disposar del mapa de la competició o representacions del territori del tot acabat com a mínim un mes abans de la cursa, i de la localització dels controls dues setmanes abans d'aquesta.
- 8.6. Els organitzadors hauran de proporcionar informació escrita sobre la prova a través d'algun mitjà de difusió massiva que inclogui com a mínim un espai web almenys dos setmanes abans del desenvolupament de la prova. Aquesta informació haurà d'incloure:
 - Director de la prova, equip traçador, equip de cartografia.
 - Localització del centre de competició i informació sobre l'accés al mateix.
 - Programa detallat de la prova.
 - Categories i restriccions de participació.
 - Disciplines i material obligatori.
 - Totes les regles especials relatives a la prova.
 - Llibre de ruta.
 - Quotes d'inscripció, sistema de tramitació de la inscripció i data límit d'inscripció.
 - Qualsevol regulació addicional i qualsevol desviació permesa respecte de les regles.
 - Qualsevol requisit antidopatge, si s'escau.
- 8.7. Els organitzadors hauran de proporcionar informació del raid d'aventura al públic que vulgui seguir la competició. Aquesta informació es donarà a l'inici del raid d'aventura. Informació útil pel públic pot ser l'ubicació dels controls canvi i el seu accés amb vehicle.

9. JOC NET

- 9.1. Totes les persones que participin en un Raid d'Aventura s'hauran de comportar amb esportivitat i honestat. Hauran de demostrar una actitud esportiva i un esperit amistós. Les persones competidores hauran de mostrar respecte vers la resta de persones competidores, vers les persones representants de l'organització, vers el personal dels medis de comunicació, vers el públic i vers els habitants de la zona de competició. Sobre el terreny, les persones competidores hauran de ser tan silencioses com sigui possible.
- 9.2. Excepte en cas d'accident, està prohibit rebre assistència d'altres persones competidores o proporcionar assistència a d'altres persones durant la competició. Ajudar les persones competidores lesionades és obligatori per a totes les persones participants.
- 9.3. El dopatge està prohibit. Les Regles Antidopatge del CSE han de ser tingudes en consideració. La Junta FCOC podrà ordenar procediments de control antidopatge.
- 9.4. Totes les persones representants de l'organització i d'altres organismes hauran de mantenir en secret la zona i el terreny de competició abans de la seva publicació oficial. També s'ha de mantenir en secret qualsevol informació sobre els controls.

- 9.5. Excepte per autorització expressa de l'organització, està totalment prohibit qualsevol intent de visitar el terreny de competició o d'entrenar-s'hi durant el termini de temps que la FCOC estableixi abans de la competició.
- 9.6. El comitè de competició de Raids d'Aventura o l'organització podran excloure de la competició qualsevol persona que estigui tan familiaritzada amb el terreny o el mapa que aquest fet li suposi un avantatge sobre la resta de persones competidores.
- 9.7. Les persones representats d'equips, les persones competidores, els representants dels mitjans de comunicació i el públic en general s'hauran de quedar a les zones assignades per l'organització.
- 9.8. Els organitzadors vigilants de controls no podran molestar ni parar cap persona competidora, ni tampoc subministrar-li cap tipus d'informació. Aquestes persones hauran d'estar en silenci, portar roba discreta i no podran ajudar les persones competidores que s'estiguin apropant als controls. Aquesta regla també s'aplica a totes les persones situades sobre el terreny, com per exemple les persones representants dels mitjans de comunicació.
- 9.9. Un cop hagi creuat la línia d'arribada, una persona competidora no podrà tornar a entrar al terreny de competició sense l'autorització de l'organització.
- 9.10. Qualsevol persona competidora que es vulgui retirar ho haurà de comunicar immediatament a la zona d'arribada, lliurar el seu mapa i descarregar la seva targeta de control. Aquesta persona retirada no podrà influir en la competició de cap manera ni ajudar d'altres persones competidores.
- 9.11. Qualsevol persona competidora que infringeixi una regla o que es beneficiï de la infracció d'una regla serà desqualificada.
- 9.12. Totes aquelles persones no competidores que infringeixin una regla podran rebre accions disciplinàries.
- 9.13. L'organització haurà d'invalidar la competició si en algun moment es produeixen circumstàncies que fan que la competició resulti antiesportiva o perillosa per a les persones competidores.

10. SERVEIS VERS ELS MITJANS DE COMUNICACIÓ

- 10.1. L'organització haurà de facilitar a les persones representants dels mitjans de comunicació unes condicions de treball adients i oportunitats per a observar la prova i informar-ne.
- 10.2. Si requerit pels mitjans de comunicació, l'organització haurà de facilitar a les persones representants dels mitjans de comunicació els elements següents:
- El dia abans de la competició, llistes de sortida, informació del programa i qualsevol altra informació
 - L'oportunitat de participar en la prova
 - Un lloc de treball tranquil i protegit del clima a la zona d'arribada
 - Llistes de resultats i mapes dels recorreguts just després de la competició
- 10.3. L'organització haurà de fer tot el que sigui possible per maximitzar la cobertura dels mitjans de comunicació, sempre que això no posi en perill l'esportivitat de la prova.

11. CONTROL DE VERSIONS

Versió	Data	Descripció
1.0	23.01.2013	Publicació del document
2.0	20.12.215	Publicació del document